

Concurso Dibuja La Tlanchana

Concursos

Enviado por : admin

Publicado el : 6/10/2009 1:50:00

Con el propósito de fortalecer y difundir la Historia y Cultura de Metepec y fomentar la creatividad a través de la pintura, el **Festival Internacional de Arte y Cultura Quimera 2009** convoca a participar en el concurso

“Dibuja La Tlanchana”

Bajo las siguientes **bases**:

1. Podrán participar todos los interesados sin distinción de edad, nacionalidad, profesión, religión, sexo u otra condición, siempre y cuando vivan actualmente en el territorio nacional, y esto sea demostrado presentando una identificación oficial al momento del registro.

2. Las categorías para participar son:

A. Infantil

B. General

3. La temática tendrá que estar relacionada con la historia de La Tlanchana en Metepec.

4. Los trabajos tendrán que ser inéditos, no habiendo competido o participado anteriormente en cualquier acto público y/o concurso.

5. Las obras tendrán que ser individuales.

6. Las técnicas a usar serán libres: digitales (con programas de diseño), manuales (pintura vinílica, óleo, crayolas, acuarela, lápiz, gis, pastel, tinta china, etc.) y/o mixta. Sólo se utilizará una cara de la superficie usada.

7. Se puede tomar como base el esbozo básico de La Tlanchana que podrán descargar directamente de la página www.quimerametepec.org

8. La medida mínima requerida es de 43 x 28 centímetros, no habiendo una medida límite de presentación, siempre y cuando sea perfectamente manejable.

9. Los concursantes deberán ingresar a la página de internet <http://www.quimerametepec.org> para descargar el formato de inscripción, llenarlo y entregarlo o enviarlo junto con el material en un sobre cerrado con su pseudónimo en la portada, y una ficha con los siguientes datos: nombre completo, dirección vigente, teléfono con lada y correo electrónico, así como la ficha técnica de la obra y la copia de su identificación oficial.

10. Deberán entregarse en su formato original en las oficinas del Comité Organizador Quimera 2009, ubicadas en el 2º piso del Portal Unión Num. 3, C.P. 52140, Col. Centro, Metepec, Estado de México (mismo edificio de la oficina número uno del Registro Civil), en un horario de 9:00 a 18:00 horas.
11. Los trabajos se recibirán a partir de la fecha de publicación de esta convocatoria y hasta el 13 de noviembre de 2009.
12. Si los trabajos son enviados vía correo o mensajería se tomará como fecha límite el 18 de noviembre de 2009, tomando como referencia la fecha del matasellos o la guía de envío. El material que se presente sin estar debidamente identificado será descalificado.
13. Por cada categoría se otorgará un premio con un valor estimado de \$2,500.00 (dos mil quinientos pesos 00/100 m.n.) en artículos de entretenimiento. Además de 2 menciones honoríficas.
14. Se designará un Jurado Calificador compuesto por profesionales de reconocida trayectoria, el cual podrá declarar desierta alguna categoría en caso de que las propuestas no cumplan con niveles de calidad y/o si los contenidos no se adecuan a la temática solicitada. La decisión del Jurado Calificador será inapelable.
15. Los resultados se darán a conocer en la página oficial de Quimera (www.quimerametepec.org) el 23 de noviembre de 2009.
16. Los trabajos finalistas seleccionados se presentarán en una ceremonia de premiación el día 27 de noviembre del presente año. La hora y el lugar se darán a conocer en la misma fecha en que se determine a los ganadores. Y quedarán expuestos en la Casa de Cultura de Metepec hasta el 16 de diciembre.
17. El hecho de tomar parte en este concurso supone la total aceptación de las presentes bases.
18. Las obras no seleccionadas deberán recogerse a partir del 23 de noviembre y hasta el 16 de diciembre de 2009 en las mismas oficinas donde fueron entregadas. El Festival Internacional Quimera no se hará responsable del material que no haya sido reclamado en este lapso de tiempo.
19. Para mayores informes, escribir al correo electrónico concursos@quimerametepec.org
20. Cualquier cláusula no presentada en esta convocatoria será resuelta por el Comité Organizador de Quimera.